

# Analýza rozšíření Matriky ČBS pro rok 2016

Verze 1.00 ze dne 6.4.2016

Cílem dokumentu je analýza požadovaných rozšíření webové aplikace Matrika Českého bridžového svazu implementované na <http://matrikacbs.cz> (dále jen aplikace).

Tato analýza slouží jako zadání a podklad pro smlouvu ČBS s budoucím autorem rozšíření aplikace (dále jen autor).

Verze	Datum	Změny
0.01	2. 3. 2016	První verze k diskusi
0.02	16. 3. 2016	Zpracovány první připomínky (seznam funkcí hráče, vouchery u hráče, stránka Aktuality)
1.00	6. 4. 2016	Připomínky dle dohody z 3. 4. (spammer v základní verzi, mailový formulář až v dalším kroku, vouchery obsluhovány ručně, přihlášky bez vazby na vouchery).

## 1 Obsah

1	Obsah .....	1
2	Současný stav .....	2
3	Spammer .....	2
4	Vouchery .....	2
5	Přihlašování na turnaje .....	2
6	Přehled postupů .....	3
7	Přehled příspěvků .....	3
8	Úpravy uživatelského rozhraní .....	3
9	Odhad pracnosti .....	4
10	Předpokládaný harmonogram projektu .....	4

## 2 Současný stav

Pro lepší pochopení dalšího textu připomínám některé aspekty stávajícího stavu:

Uživatelské role:

- Čtenář (tj. veřejný anonymní uživatel s přístupem do veřejné části matriky);
- Rozhodčí (má právo vytvářet a spravovat turnaje);
- Klubový matrikář (má právo pro evidenci hráčů svého klubu a turnajů, které pořádá jeho klub);
- Pokladník (má právo k evidenci plateb příspěvků);
- Administrátor (má přístup ke všemu, např. svazový matrikář, člen ústředí ČBS apod.).

Evidovaný uživatel může mít přiřazenou libovolnou kombinaci těchto 4 rolí a může, ale nemusí být propojen s evidovaným hráčem.

Série a kategorie turnajů jsou vytvářeny pro každou sezónu zvlášť a není propojení ani mezi sérií a kategorií (není žádný vztah mezi kategorií „Topový přebor“ a sérií „Přebory ČR“), ani mezi sériemi přes více sezón (CBT 2014-15 je jiná série než CBT 2015-16).

## 3 Spammer

Je požadováno podpořit hromadné rozesílání mailů evidovaným hráčům s možností jejich dalšího filtrování.

Aplikace ve stávajícím Přehledu hráčů zobrazí kromě současných filtrů ještě možnost filtrovat hráče podle jejich funkce: předseda klubu, matrikář klubu, rozhodčí, lektor, delegát klubu anebo člen výboru.

Dále se v tomto přehledu přihlášenému uživateli s oprávněním Administrátor, Rozhodčí, Matrikář klubu (pouze členům vlastního klubu, ostatním matrikářům) zobrazí navíc přepínač „hráči s mailem“, který po zapnutí vyfiltruje hráče, u nichž je evidován mail, a navíc zobrazí tlačítko „Poslat mail“, které po stisknutí otevře defaultního mailového klienta uživatele s vygenerovaným seznamem příjemců (tj. hráčů vyhovujícím těmto kritériím, kteří mají evidovanou mailovou adresu) ve skryté kopii.

V evidenci hráče dále přibude možnost nastavit příznaky, zda je hráč rozhodčím, lektorem, delegátem (a)nebo členem výboru.

V této aktualizaci bude mail realizován formou mail-to odkazu, který otevře mailového klienta, bez ohledu na počet příjemců a velikost jejich adres.

Jakožto další krok (mimo rámec této analýzy a s ní související smlouvy) bude navržen a realizován formulář s možností vyplnit předmět a tělo zprávy a tento mail bude jednotlivě odeslán příjemcům, vybraným výše uvedeným způsobem. Bude nutno zjistit možnosti použití SMTP serveru providera ASPone, otestovat a navrhnout způsob realizace.

## 4 Vouchery

ÚČBS chce motivovat hráče vouchery jako možnou formou ceny za umístění v soutěžích pořádaných ČBS (topové, impové, mixové, mládežnické a seniorské mistrovství), které představují časově omezenou slevu na vstupném na turnaje ČBS.

Přibude nový formulář se seznamem voucherů s těmito atributy: datum a turnaj, na kterém se voucher udělil, hráč, který ho získal, datum platnosti, procento slevy (100%, 75%, 50%, 25%), a turnaj, na kterém byl voucher uplatněn. V záhlaví bude přepínač, zda zobrazovat jen platné nebo všechny vouchery.

Pro přihlášeného uživatele s právem Administrátor nebo Pokladník bude tento seznam plně editovatelný.

Seznam voucherů se bude zobrazovat i v profilu hráče.

## 5 Přihlašování na turnaje

Aplikace umožní přihlášenému uživateli vypsát turnaj. Matrikář klubu může vypsát turnaj pouze svého klubu, rozhodčí a administrátor mohou vypsát libovolný turnaj (podobně jako dnes u výsledkových listin). Vypsání

turnaje znamená vytvořit záhlaví turnaje jako při dnešním pořizování výsledků: zadají se atributy název, typ, datum, pořadající klub, místo konání, vedoucího turnaje a odkazu na pozvánku. Navíc se zadá mail na organizátora (defaultně se nabídne mail uživatele), stav turnaje (otevřen/uzavřen pro přihlašování) a vklady: základní částku a výši případných slev (v Kč) na členství (S a R), na věkové kategorie (K, Y, J, S) a na včasné přihlášení (+datum). Napojení na vouchery implementováno nebude.

V aplikaci přibude nový formulář se seznamem otevřených vypsaných turnajů, které začínají nejdříve zítra. Do takového turnaje se může kdokoli přihlásit: tedy přidat dalšího soutěžícího a k němu hráče ČBS (v počtu dle typu turnaje: 0 – 1 pro individuál, 0 – 2 pro párák, 0 – 7 pro týmák). Hráči neevidovaní u ČBS budou zapsáni pouze ve jménu soutěžícího (jako u výsledkových listin). Při ukládání aplikace kontroluje duplicitu.

Aplikace pro soutěžícího zobrazuje cenu vkladů (podle data, stavu členství a věkové kategorie), průměr získaných bodů za poslední 2 roky na hráče a výkonnostní kategorii. Informace ze záhlaví turnaje včetně aktuálního seznamu přihlášených a výše vkladů jsou veřejné. Seznam přihlášených lze vytisknout a exportovat do CSV formát, který bude upřesněn později.

Soutěžící, přihlášené do turnaje, může přihlášený uživatel (s právy podobně jako při pořizování výsledkové listiny) upravovat a mazat. Také může turnaj uzavřít pro přihlašování nebo úplně smazat. Navíc může použít vypsaný turnaj k zápisu výsledkové listiny (místo zakládání nového turnaje a vytváření soutěžících).

## 6 Přehled postupů

V aplikaci přibude nový veřejný formulář s přehledem postupů hráčů do vyšší výkonnostní třídy, tedy seznam posledních max. 50 hráčů seřazených podle data změny výkonnostní třídy (datum, jméno, klub, ročník, turnaj, původní VT a získaná VT) s možností filtru na klub a na minimální získanou VT.

## 7 Přehled příspěvků

Pro pokladníka a administrátora přibude nová stránka: přehled vybraných příspěvků za zvolenou sezonu za jednotlivé kluby a jejich celkový součet.

## 8 Úpravy uživatelského rozhraní

Úprava matrikářů: v detailu klubu u matrikářů bude vypsáno i jejich uživatelské jméno (které se ukazuje u turnajů), matrikář musí mít povinně mail a ve výpisu turnaje autor u „Poslední změny“ bude klikací mail-to odkaz pro případné reklamace.

V administraci hráče tlačítka "upravit/smazat" přesunout před jeho seznamy turnajů.

V seznamu Moje vítězství vyhodit bonusové turnaje za účast.

Přidat stránkám nepovinné parametry pro nastavení filtrů (např. Výpis sezóny – CBT jako jeden odkaz).

Zkrátit rozsahy datumů z dmr-dmr na d-dmr / dm-dmr (např. z „1. 2. 2016 – 6. 2. 2016“ na „1. – 6. 2. 2016“).

Dále bude vytvořena nová startovací stránka matriky Aktuality, kde budou vygenerované tabulky Postupy do vyšších tříd (posledních 30 postupů; sloupce datum, příjmení + jméno + legitimace, klub, získaná VT), Vypsané turnaje (nejbližších 12 otevřených; sloupce datum, název a počet soutěžících) a Nové výsledky (posledních 12 vyhodnocených turnajů; sloupce datum, název a počet přihlášených). Stránka bude bez filtrů, tabulky bez řazení a s rozklikávacím názvem (resp. jménem) na detail turnaje (resp. hráče).

## 9 Odhad pracnosti

Bod projektu	Podíl pracnosti
Spammer	10 %
Vouchery	15 %
Přihlašování	45 %
Postupy do tříd	20 %
Přehled příspěvků	5 %
Úpravy rozhraní	5 %
celkem	100 %

## 10 Předpokládaný harmonogram projektu

Fáze projektu	Termín do
1. Uzavření smlouvy	15. 4. 2016
2. Implementace všech funkcností, nasazení na test	17. 6. 2016
3a. Testování zadavatelem, předání připomínek	11. 7. 2016
3b. Vypořádání připomínek, optimalizace	25. 7. 2016
4. Ostré nasazení	29. 7. 2016

Předpokládá se, že po uzavření smlouvy autor dostane k dispozici přístup do testovací databáze, zdrojové soubory (C#) stávající aplikace a tuto analýzu jakožto zadání.

Protože ČBS bude následně aplikaci udržovat vlastními prostředky a menší úpravy si zajišťovat sám, předpokládá se před ostrým nasazením předání celého díla včetně kompletního zdrojového kódu. Pokud budou použity komponenty třetích stran, musí být buďto pod některou z volných licencí, anebo autor musí předat ČBS i příslušnou licenci (bez navýšení smlouvené ceny).